

Schachfieber

Chess Master

Interaktive Schachpartien, Taktikaufgaben und Stellungsbilder
direkt in WordPress. Dieses Handbuch erklärt alle Funktionen im
Backend und auf der Website, Schritt für Schritt.

Version 3.1 · Stand Oktober 2026

Zimmer Internetservice · zimmer-internetservice.de

Im Einsatz auf schachfieber.com

Was Sie in diesem Handbuch finden

01 Überblick: Was das Plugin kann

02 Installation und erste Schritte

03 Das Backend: Menü „Chessmaster“

04 Der Brett-Editor mit seinen sechs Bereichen

05 Inhalte bearbeiten, ordnen und wiederfinden

06 Bretter auf der Website einbinden (Shortcodes)

07 Bedienung für Besucher

08 Datenschutz, Technik und Rechte

09 Tipps und häufige Fragen

Was das Plugin kann

Schachfieber Chess Master macht aus Schachnotation (PGN) und Stellungen (FEN) interaktive Bretter. Besucher können Partien nachspielen, Varianten und Kommentare lesen, Taktikaufgaben selbst lösen und Stellungen von einer Schach-Engine bewerten lassen. Sie als Betreiber pflegen alle Inhalte bequem im WordPress-Backend.



Eine kommentierte Partie auf der Website: Brett, Navigation, Zugliste mit Kommentaren und Varianten, Engine-Bewertung.

Drei Inhaltsarten

Inhaltsart	Wofür	Darstellung
Schach-Partien	Vollständige Partien oder Studien, mit Kommentaren und Varianten.	Brett mit Zugliste und Engine
Taktikaufgaben	Rätsel: Besucher müssen den richtigen Zug selbst finden.	Brett mit Tipp, Lösung und Neustart
Partiefragmente	Ausschnitte, Endspiele, Lehrbeispiele ab einer bestimmten Stellung.	Wie eine Partie

Die wichtigsten Funktionen auf einen Blick

- Interaktive Bretter auf Basis von Chessground, dem Brett von Lichess.
- Zugliste mit Varianten, Kommentaren und Bewertungszeichen (!, ?, !!, ±, ∞ ...).
- Taktik-Modus mit Prüfung jedes Zuges, automatischer Gegenantwort, Tipp, Lösung und Neustart.

- Optionale Schach-Engine (Stockfish), die direkt im Browser des Besuchers rechnet.
- Brett-Editor im Backend: nachspielen, importieren, Stellungen aufbauen, Aufgaben erstellen, Buchtexte einlesen.
- Kategorien für alle Inhalte, Shortcodes zum Einbinden, automatische Einzelseiten.
- Alle Bibliotheken liegen auf Ihrem Server: keine externen Dienste, kein Tracking.

Installation und erste Schritte

- 1 Gehen Sie in WordPress zu **Plugins** → **Installieren** → **Plugin hochladen**.
- 2 Wählen Sie die ZIP-Datei des Plugins aus und klicken Sie auf **Jetzt installieren**. Die ZIP-Datei bitte nicht vorher entpacken.
- 3 Klicken Sie auf **Plugin aktivieren**. Im linken Menü erscheint der neue Punkt „**Chessmaster**“.
- 4 Legen Sie unter **Chessmaster** → **Schach-Kategorien** ein paar Kategorien an, zum Beispiel „Eröffnungen“, „Endspiele“ oder „Vereinsmeisterschaft“.
- 5 Öffnen Sie **Chessmaster** → **Brett-Editor** und erfassen Sie Ihre erste Partie (Kapitel 4).

Voraussetzungen: WordPress 5.8 oder neuer, PHP 7.4 oder neuer. Das Plugin funktioniert mit jedem Theme sowie mit Divi, dem Block-Editor (Gutenberg) und dem klassischen Editor.

Nach der Aktivierung sind die Einzelseiten der Inhalte sofort unter eigenen Adressen erreichbar, zum Beispiel `/chess_game/name-der-partie/`. Das Brett wird dort automatisch unter dem Inhalt angezeigt.

Das Menü „Chessmaster“

Alle Funktionen des Plugins sind im Menüpunkt „Chessmaster“ gebündelt. Benutzer mit dem Recht, Beiträge zu bearbeiten (ab der Rolle „Mitarbeiter“), sehen diesen Menüpunkt.

Menüpunkt	Inhalt
Brett-Editor	Das Herzstück mit sechs Bereichen (Tabs) zum Erfassen neuer Inhalte. Siehe Kapitel 4.
Schachpartien	Liste aller gespeicherten Partien, mit fertigem Einbinde-Code in einer eigenen Spalte.
Partiefragmente	Liste aller Fragmente und Lehrbeispiele.
Taktikaufgaben	Liste aller Rätsel.
Schach-Kategorien	Gemeinsame Kategorien für alle drei Inhaltsarten, auch verschachtelt (z. B. „Endspiele → Turmendspiele“).

So hängen die Teile zusammen

- 1 Erfassen** im Brett-Editor: nachspielen, einfügen oder hochladen.
- 2 Speichern** als Partie, Taktikaufgabe oder Fragment. Spieler, Turnier, Ort und Datum werden übernommen, der Titel entsteht automatisch, z. B. „Kasparow – Karpow (WM, 1987)“.
- 3 Bearbeiten und ordnen** in der jeweiligen Liste: Kategorie zuweisen, Züge oder Daten korrigieren.
- 4 Einbinden** per Shortcode auf beliebigen Seiten oder über die automatische Einzelseite.

Tab 1: Partie eintragen (live)

Für Partien vom Notizzettel oder aus dem Turnier. Sie spielen die Züge einfach auf dem Brett nach, das Plugin notiert sie selbstständig.

Partie von Notizzettel übertragen

Spielen Sie die Partie einfach auf dem Brett nach. Die Züge werden automatisch notiert. Fügen Sie optional Metadaten wie Spieler Weiß / Schwarz hinzu.

Engine: OFF

1. e4 e5 2. Nf3 Nc6 3. Bb5 a6

Kommentare: ON Varianten: ON

Partie-Daten:

Carlsen, M. Caruana, F.

Vereinsmeisterschaft 10/02/2026

Live-Notation (inkl. Header):

```
[Event "Vereinsmeisterschaft"]
[Site "?"]
[Date "2026.10.02"]
[White "Carlsen, M."]
[Black "Caruana, F."]

1. e4 e5 2. Nf3 Nc6 3. Bb5 a6
```

Flüchtige Codes für Blogbeitrag (ohne Speichern nutzbar):

Statisches Brettbild (FEN):

```
[chess_fen="r1bqkbnr/1ppp1ppp/p1n5/1B2p3/4P3/5N2/PPPP1PPP/RNBQK2R w KQkq - 0 4"]
```

Interaktive Partie (Ganze PGN):

```
[chess_pgn]
[Event "Vereinsmeisterschaft"]
[Site "?"]
[Date "2026.10.02"]
```

Partie speichern in Beitragsliste

Tab 1: Züge auf dem Brett, Live-Notation mit Kopfdaten und sofort nutzbare Einbinde-Codes.

- 1 Tragen Sie optional **Weiß, Schwarz, Turnier** und **Datum** ein.
- 2 Ziehen Sie die Figuren per Maus oder Fingertipp. Nur regelgerechte Züge sind möglich, Bauern werden automatisch zur Dame umgewandelt.
- 3 **Varianten:** Springen Sie in der Zugliste zu einem früheren Zug und spielen Sie einen anderen Zug. Er wird als Variante gespeichert.
- 4 Die **Live-Notation** rechts zeigt die fertige PGN inklusive Kopfdaten.
- 5 Unter „Flüchtige Codes“ stehen sofort nutzbare Shortcodes für das aktuelle Brettbild und die ganze Partie, ohne Speichern.
- 6 Mit **Partie speichern in Beitragsliste** wird daraus eine Schach-Partie. Der Einbinde-Code wird direkt angezeigt.

Tab 2: Importieren (PGN, FEN, Datei)

Für Partien, die schon digital vorliegen, etwa aus ChessBase, Lichess oder einer Datenbank.

PGN oder FEN importieren (Vorschau & Einzelimport)

Kopieren Sie den Text einer FEN oder einer komplette PGN in dieses Feld. Das Brett aktualisiert sich automatisch, sodass Sie den Import prüfen können.

Engine: OFF

63... Bxf3 64. Qe7 **Noch das Beste**

Qxe7 65. Rxe7 Bd5 66. Ke3 Kg7

Kommentare: ON Varianten: ON

PGN / FEN einfügen:

```
[Event "Oberliga Süd-West"]
[White "Kargoll, P."]
[Black "Jung, K-O"]
[Date "1980"]
[SetUp "1"]
[FEN "8/2R2p1k/2b2qp1/7p/7P/5PP1/4QK2/8 b - - 0 63"]
63... Bxf3 64. Qe7 {Noch das Beste} Qxe7 65. Rxe7 Bd5 66. Ke3 Kg7
```

ODER Datei hochladen: No file chosen

Partie-Daten (Automatisch erkannt oder manuell veränderbar):

Kargoll, P. Jung, K-O

Oberliga Süd-West Ort (z.B. Berlin)

1980

Flüchtige Codes für Blogbeitrag (ohne Speichern nutzbar):

Statisches Brettbild (FEN):

```
[chess_fen fen="8/2R2p1k/2b2qp1/7p/7P/5PP1/4QK2/8 b - - 0 63"]
```

Interaktive Partie (Ganze PGN):

```
[chess_pgn]
[SetUp "1"]
[FEN "8/2R2p1k/2b2qp1/7p/7P/5PP1/4QK2/8 b - - 0 63"]
63... Bxf3 64. Qe7 {Noch das Beste} Qxe7 65. Rxe7 Bd5 66. Ke3 Kg7
```

Dauerhaft als Partie-Beitrag speichern:

Stellungstitel (Optional, z.B. für FEN)

Tab 2: PGN einfügen, Vorschau prüfen, Daten werden automatisch erkannt.

- 1 Fügen Sie PGN-Text oder eine FEN in das Textfeld ein, oder laden Sie eine `.pgn`-Datei hoch.
- 2 Die Vorschau zeigt sofort das Brett mit allen Zügen, Kommentaren und Varianten.
- 3 Spieler, Turnier, Ort und Datum werden aus der PGN gelesen und in die Felder übernommen. Sie können sie dort anpassen; Änderungen fließen live in die PGN zurück.
- 4 Für eine reine Stellung (FEN) können Sie einen eigenen Titel vergeben.
- 5 Klicken Sie auf **Partie speichern in Beitragsliste**.

Tipp: Fehlerhafte FENs werden erkannt und nicht gespeichert. Sie erhalten dann einen Hinweis.

Tab 3: Stellung aufbauen

Ein freier Sandkasten, um beliebige Stellungen zu bauen, etwa für Diagramme, Aufgaben oder Endspiele.

Freier Brettaufbau (Sandkasten)

Bauen Sie eine beliebige Schachstellung aus dem Nichts auf. Ziehen Sie Figuren vom Rand ins Brett. Die FEN wird live generiert!

Tab 3: Figuren aus den Leisten aufs Brett setzen, Zugrecht und Rochaderechte festlegen.

- **Figuren setzen:** Figur in der Leiste über oder unter dem Brett anklicken, dann auf das Zielfeld klicken. Figuren auf dem Brett lassen sich frei verschieben.
- **Löschen:** Den Papierkorb wählen und auf eine Figur klicken.
- **Brett leeren**, **Startposition** und **Brett drehen** per Knopfdruck.
- **Zugrecht** (Weiß oder Schwarz) und **Rochaderechte** festlegen.
- Eine vorhandene FEN lässt sich oben einfügen und wird sofort geladen.
- Die Stellung wird laufend geprüft. Bei Fehlern (z. B. kein oder ein zweiter König, mehr als acht Bauern, Bauern auf der ersten oder achten Reihe) erscheint ein Hinweis und der Code wird gesperrt.
- Mit **Als Taktikaufgabe übernehmen** oder **Als Partiefragment übernehmen** wechseln Sie mit dieser Stellung direkt in Tab 4 bzw. Tab 5.

Tab 4: Taktikaufgabe erstellen

Taktikaufgabe erstellen

Fügen Sie Ihre Start-FEN aus dem Sandkasten (Tab 3) ein. Spielen Sie dann einfach die Lösungszüge auf dem Brett nach – die Notation wird automatisch generiert!

6k1/5ppp/8/8/8/5PPP/R5K1 w - - 0 1

«

<

>

»

↺

Engine: OFF

1. Ra8#

Grundreihenmatt

Kommentare: ON

Varianten: ON

Weiß (Spieler)

Schwarz (Spieler)

Turnier / Event

Ort (z.B. Berlin)

Datum / Jahr (z.B. 2026)

Weiß ist am Zug

2. Start-FEN einfügen:

6k1/5ppp/8/8/8/5PPP/R5K1 w - - 0 1

3. Generierte PGN-Lösung oder Buch-Text:

(Rohtext mit deutschen/englischen Kommentaren hier einfügen und scannen)

1. Ra8# {Grundreihenmatt}

{ } Kommentar

Deutsch (S, L, T...)

Buchtext / Fließtext jetzt scannen

ODER Datei hochladen:

Choose File

No file chosen

Shortcode Preview (id folgt nach Speichern):

[chess_tactic fen="6k1/5ppp/8/8/8/5PPP/R5K1 w - - 0 1" pgn="MS4IMjBSYTglMjMIMjA0JHcnVud"]

Taktikaufgabe dauerhaft speichern

Tab 4: Startstellung, Lösung mit Kommentar und Vorschau der Aufgabe.

- 1 Fügen Sie die **Start-FEN** ein oder übernehmen Sie sie aus Tab 3. Wer am Zug ist, erkennt das Plugin selbst („Weiß ist am Zug“).
- 2 Spielen Sie die **Lösung** auf dem Brett nach, einschließlich der Antwortzüge des Gegners. Oder fügen Sie die Lösung als PGN ein.
- 3 Mit **{ } Kommentar** setzen Sie an der Cursorposition einen Kommentar, z. B. „Grundreihenmatt“.
- 4 Lösungen aus Büchern können Sie als Fließtext einfügen und mit **Buchtext jetzt scannen** umwandeln (deutsche Figurenkürzel S, L, T, D, K werden erkannt).
- 5 Optional Spieler, Turnier, Ort und Jahr ergänzen.
- 6 **Taktikaufgabe dauerhaft speichern**. Ohne Speichern können Sie den angezeigten Schnell-Shortcode verwenden.

So verhält sich die Aufgabe für Besucher: Das Brett ist aus Sicht der Seite am Zug gedreht. Jeder Zug wird geprüft, der Gegenzug erfolgt automatisch. Falsche Züge werden zurückgenommen. Erst nach dem Lösen erscheinen Zugliste und Engine.

Schachfieber Chess Master · Handbuch

10

Tab 5: Partiefragment eingeben

Für Ausschnitte aus Partien, Endspiele und Lehrbeispiele, die nicht mit der Grundstellung beginnen.

- 1 Fügen Sie ein PGN-Fragment mit `[FEN "..."]`-Angabe ein oder laden Sie eine Datei hoch. Eine reine FEN genügt ebenfalls.
- 2 Ergänzen Sie optional Spieler, Turnier, Ort und Jahr. Wer am Zug ist, wird automatisch eingetragen.
- 3 Mit **Fragment speichern in Beitragsliste** wird ein Partiefragment angelegt.

Tab 6: Text-Scanner („Frei Mexikanisch“)

Wandelt unstrukturierten Text, etwa aus Büchern, PDFs oder Foren, in saubere Notation um. Diese Funktion ist als **experimentell** gekennzeichnet: Bitte prüfen Sie das Ergebnis vor dem Speichern.

Frei Mexikanisch (Texterkennung)

Kopieren Sie unstrukturierten Text (z.B. aus PDFs oder Foren) in das linke Feld. Das Skript extrahiert gültige Schachzüge und übernimmt Fließtext automatisch als Kommentare. Untervarianten werden intelligent erfasst.

1. Rohtext (Strg+V):

1.e4 e5 2.Sf3 Sc6 3.Lb5 Der Spanier, eine der ältesten Eröffnungen. 3...a6 4.La4 Sf6 5.0-0 Le7

Sprache: Deutsch (S, L, T, D, K)

Analysieren & Umwandeln

Ausgangs-FEN (Optional):

Leer = Standard-Startaufstellung

2. Extrahierte PGN (Bearbeitbar):

1. e4 e5 2. Nf3 Nc6 3. Bb5 {Der Spanier, eine der ältesten Eröffnungen.} a6
4. Ba4 Nf6 5. 0-0 Be7

3. Speichern in Datenbank:

Als Schachpartie speichern
Als Taktikaufgabe speichern
Als Partiefragment speichern

Engine: OFF

1. e4 e5 2. Nf3 Nc6 3. Bb5
Der Spanier, eine der ältesten Eröffnungen.
a6 4. Ba4 Nf6 5. 0-0 Be7

Kommentare: ON
Varianten: ON

« < > » ↺

rnbqkbnr/pppppppp/8/8/8/PPPPPPPP/RNBQKBNR w KQkq - 0

Tab 6: Rohtext links, erkannte PGN darunter, Vorschau rechts, Speichern als Partie, Aufgabe oder Fragment.

- Rohtext einfügen, Sprache wählen (Deutsch: S, L, T, D, K oder Englisch: N, B, R, Q, K).
- Optional eine Ausgangs-FEN angeben, wenn der Text nicht mit der Grundstellung beginnt.
- **Analysieren & Umwandeln:** Gültige Züge werden erkannt, Fließtext wird zu Kommentaren, Abweichungen werden als Varianten erfasst. Rochaden in der Schreibweise 0-0 und 0-0-0 werden verstanden.
- Die erkannte PGN ist bearbeitbar. Anschließend Titel vergeben und speichern.

Inhalte bearbeiten, ordnen und wiederfinden

Die Bearbeitungsseite

Öffnen Sie eine Partie, Aufgabe oder ein Fragment aus der Liste. Unter dem Titel finden Sie die Box „**Schachdaten & Vorschau**“:

- **Shortcodes zum Kopieren:** für die ganze Partie bzw. Aufgabe und für das aktuelle Brettbild. Ein Klick markiert den Code.
- **Partie-Daten:** Weiß, Schwarz, Event, Ort, Datum. Änderungen werden sofort in die PGN übernommen.
- **PGN-Feld:** die komplette Notation mit Kopfdaten, frei bearbeitbar.
- **Vorschau-Brett:** Hier können Sie weitere Züge oder Varianten spielen; das PGN-Feld aktualisiert sich automatisch.

Rechts weisen Sie **Schach-Kategorien** zu. Mit **Aktualisieren** wird gespeichert.

Die Listen

In jeder Liste zeigt die Spalte „**Einbinde-Code (Shortcode)**“ den passenden Code, farblich nach Art markiert. Sie können ihn direkt markieren und kopieren. Die Liste lässt sich wie gewohnt durchsuchen, die zugewiesenen Kategorien sind als eigene Spalte sichtbar.

Die automatische Einzelseite

Jeder Inhalt hat eine eigene Seite auf Ihrer Website. Das Brett wird dort automatisch angezeigt, auch in Divi-Layouts. Sie müssen dafür nichts einbinden.

Bretter auf der Website einbinden

Kopieren Sie den Shortcode in eine Seite oder einen Beitrag: im Block-Editor in einen „Shortcode“-Block, in Divi in ein Text-Modul, im klassischen Editor einfach in den Text.

Shortcode	Ergebnis
<code>[chess_analytics id="123"]</code>	Gespeicherte Partie oder gespeichertes Fragment mit Zugliste, Varianten, Kommentaren und Engine.
<code>[chess_tactic id="123"]</code>	Gespeicherte Taktikaufgabe im Rätsel-Modus.
<code>[chess_fen fen="..."]</code>	Statisches Stellungsbild, ideal für Diagramme in Artikeln.
<code>[chess_pgn] ... [/chess_pgn]</code>	Partie direkt aus dem eingeschlossenen PGN-Text, ohne Speichern in der Datenbank.
<code>[chess_tactic fen="..." pgn="..."]</code>	Schnell-Aufgabe aus Tab 4, ohne Speichern.

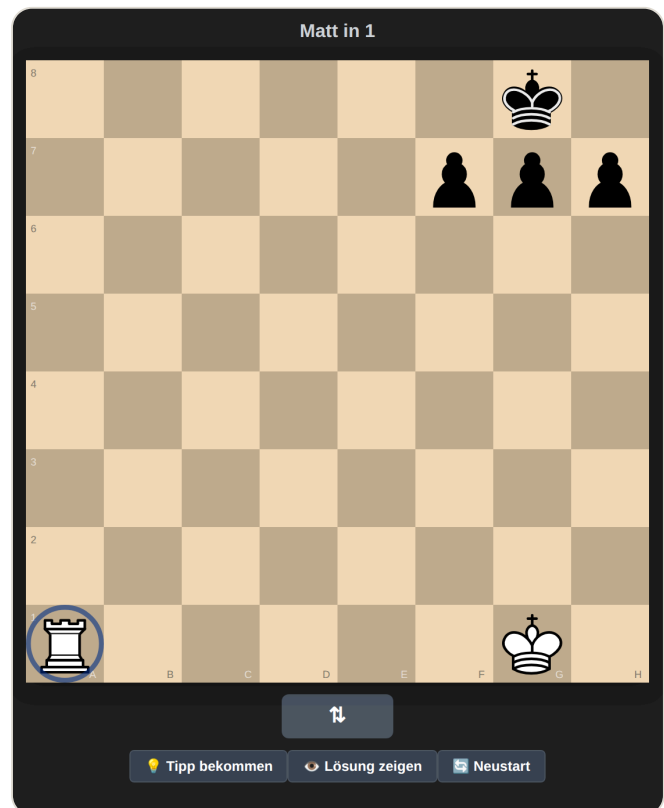
Gut zu wissen: Entwürfe, private und passwortgeschützte Inhalte werden über Shortcodes nicht angezeigt. So gelangen unfertige Aufgaben nicht versehentlich auf die Website.

Die Bretter passen sich der verfügbaren Breite an. In schmalen Spalten (z. B. zweispaltigen Layouts) und auf dem Smartphone rutscht die Zugliste automatisch unter das Brett.

Bedienung auf der Website

Partien und Fragmente

- « ‹ › »: zum Anfang, zurück, vor, zum Ende.
- ↻: Brett drehen.
- **Zug anklicken** in der Zugliste springt direkt zur Stellung, auch in Varianten.
- **Pfeiltasten**, solange die Maus über dem Brett ist: ← → für Züge, ↑ ↓ für Anfang und Ende.
- **Kommentare ON/OFF** und **Varianten ON/OFF** blenden diese aus und ein.
- **Engine ON**: Stockfish bewertet die Stellung (z. B. +1.74 = Vorteil Weiß, M3 = Matt in 3).
- Eigene Züge auf dem Brett sind erlaubt und erscheinen als neue Variante.
- Unter dem Brett steht die FEN der aktuellen Stellung zum Kopieren.



Taktikaufgabe mit Tipp: Die zu ziehende Figur wird markiert.

Taktikaufgaben

- Zug auf dem Brett ausführen; richtige Züge werden beantwortet, falsche zurückgenommen.
- **Tipp bekommen** markiert die richtige Figur.
- **Lösung zeigen** spielt die Lösung Zug für Zug vor.
- **Neustart** setzt die Aufgabe zurück.

Datenschutz, Technik und Rechte

Datenschutz

- Alle Programmbibliotheken (Chessground, chess.js, Stockfish) werden mit dem Plugin ausgeliefert und von Ihrem Server geladen. Es werden keine externen Dienste oder CDNs aufgerufen.
- Die Engine rechnet im Browser des Besuchers. Es werden keine Daten übertragen.
- Das Plugin setzt keine Cookies und erfasst keine Besucherdaten.

Rechte und Sicherheit

- Den Brett-Editor nutzen alle Rollen ab „Mitarbeiter“.
- Wer keine Beiträge veröffentlichen darf, speichert neue Inhalte als „**Ausstehend**“ zur Prüfung durch einen Redakteur oder Administrator.
- Alle Eingaben werden geprüft und bereinigt; Kommentare in Partien können keinen Schadcode enthalten.

Technische Daten

Komponente	Details
Brett	Chessground 8.3.1 (GPL-3.0)
Zugprüfung	chess.js 0.10.3 (BSD-2-Clause)
Engine	Stockfish.js 10.0.2 (GPL-3.0), Suchtiefe 18
Plugin-Lizenz	GPL-3.0 oder später
Voraussetzungen	WordPress 5.8+, PHP 7.4+

Tipps und häufige Fragen

Meine importierte Partie zeigt nicht alle Züge.

Das Brett bricht beim ersten ungültigen Zug ab. Prüfen Sie die Notation an dieser Stelle, häufig fehlt eine `[FEN]` - Angabe bei Partien, die nicht mit der Grundstellung beginnen.

Wie schreibe ich Kommentare und Varianten?

Kommentare stehen in geschweiften Klammern, Varianten in runden: `1. e4 {Königsbauer} e5 (1... c5 {Sizilianisch})`. Bewertungszeichen wie `$1` (!) oder `$2` (?) werden als Symbole dargestellt.

Kann ich deutsche Figurenkürzel verwenden?

Im Text-Scanner (Tab 6) und beim Scannen von Buchtexten in Tab 4 ja: S, L, T, D, K werden erkannt. Für PGN-Import verwenden Sie bitte die internationale Schreibweise (N, B, R, Q, K), so wie sie Datenbanken exportieren.

Wie zeige ich nur ein Diagramm ohne Züge?

Mit `[chess_fen fen="..."]`. Den Code erhalten Sie in Tab 3 oder in der Bearbeitungsseite unter „Nur aktuelles Brettbild“.

Die Archivseiten zeigen „Seite nicht gefunden“.

Speichern Sie einmal unter **Einstellungen** → **Permalinks** ohne Änderung. Das Plugin erledigt dies bei der Aktivierung normalerweise selbst.

Fragen, Anpassungen oder ein eigenes Plugin?

Zimmer Internetservice · zimmer-internetservice.de/kontakt

Wir passen Farben, Brett-Design und Funktionen an und entwickeln individuelle Plugins für Vereine und Unternehmen.